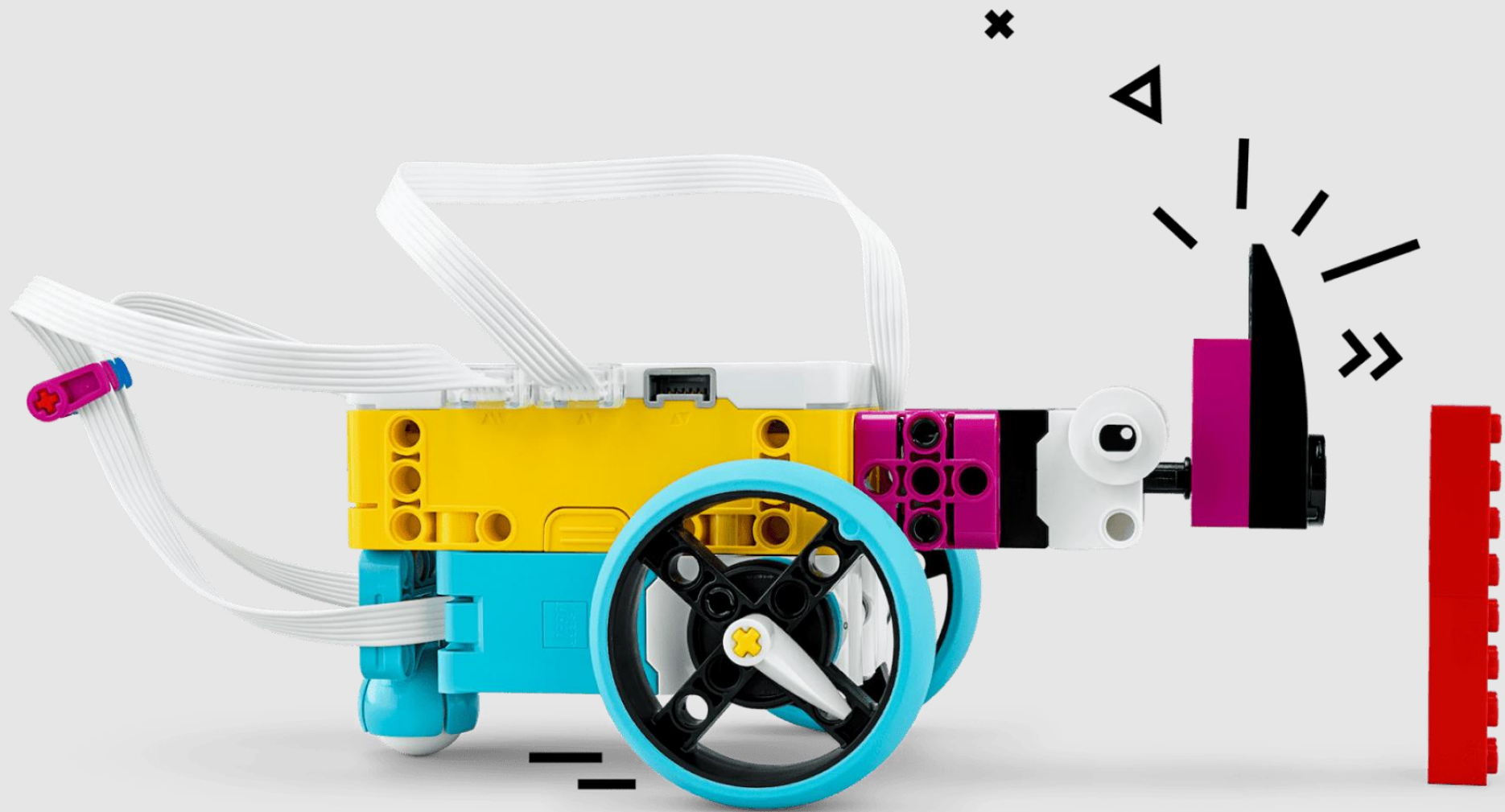






ROBOTYKA

Anita Krajnik

Klasa 2A

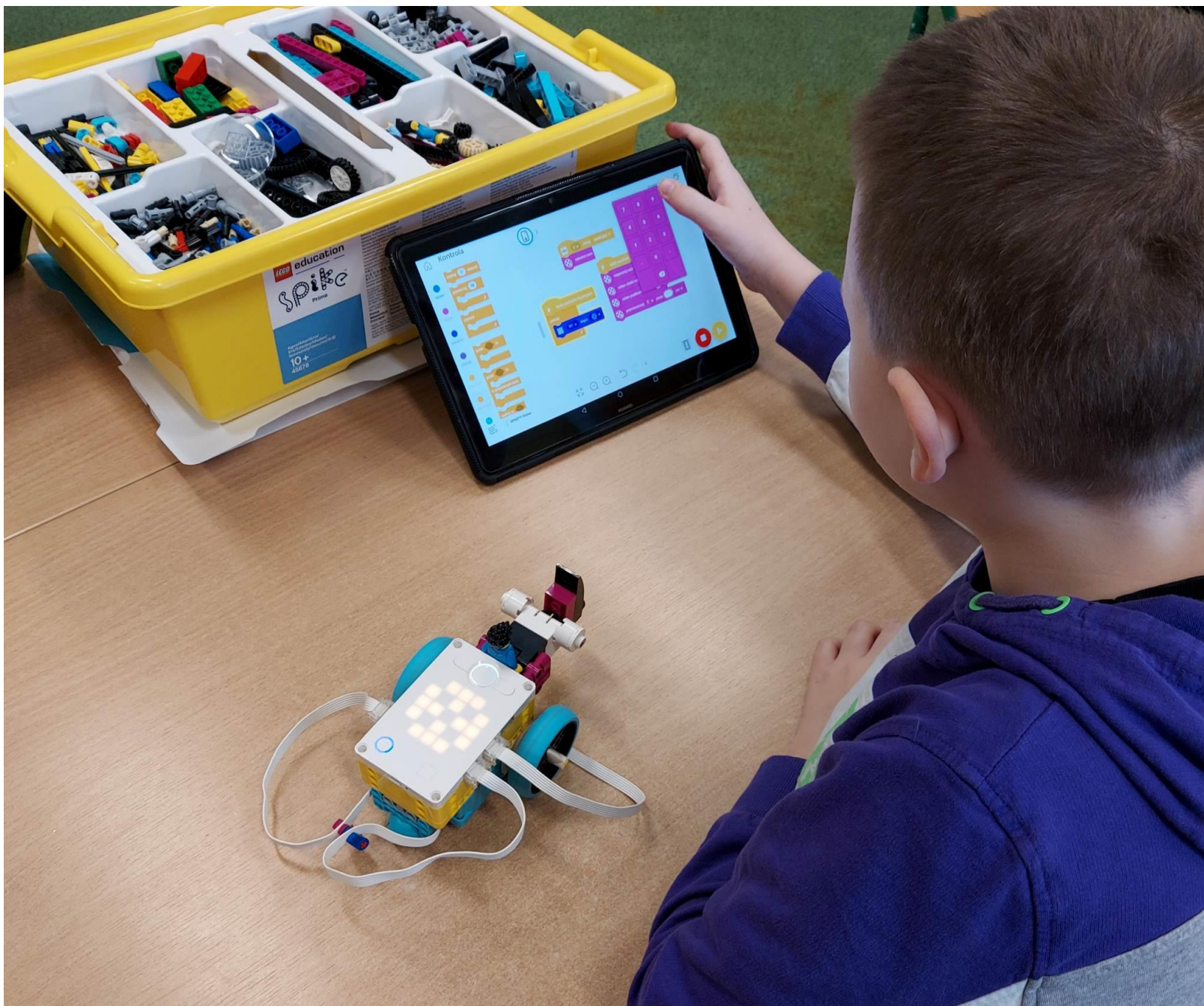




Zbuduj nosorożca!

Model składa się
z dwóch części:

- korpus
nosorożca
- głowa nosorożca



Wpraw go w ruch



kiedy uruchomi się program



ustaw silniki ruchu na **B+A** ▼



ustaw prędkość ruchu na **50** %



przemieszczaj **prosto: 0** przez **10** obrotów ▼



Umieść klocek LEGO 99 cm od nosa nosorożca.
Odtwórz program i zobacz, co się stanie.
Nosorożec powinien bezlitośnie przejechać klocek LEGO!





Ile obrotów kół
będzie potrzebne,
aby nosorożec
podjechał tak
blisko klocka, jak
tylko się da, nie
przewracając go?



Oblicz, ile razy obwód koła zmieści się w odległości, którą ma przebyć nosorożec.

Wykorzystaj to obliczenie, aby ustalić liczbę obrotów, którą należy wprowadzić jako parametr bloku.



Umieść klocek
LEGO 120 cm od
nosa nosorożca.
Masz jedną
szansę na
zaprogramowanie
nosorożca tak,
aby zatrzymał się
jak najbliżej
klocka, nie
przewracając go.

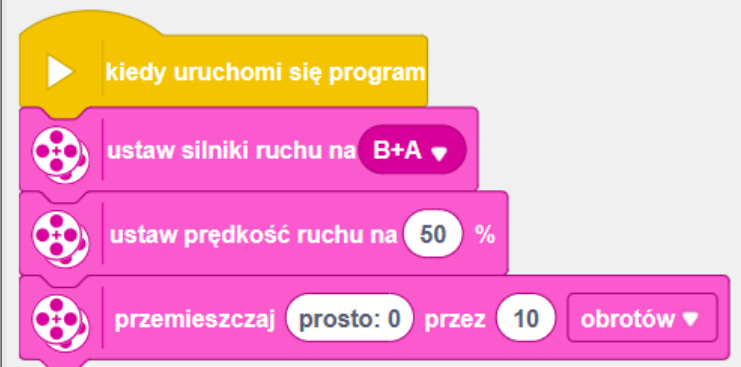






Czujnik siły pozwala nosorożcowi wykrywać obiekty, kiedy ich dotknie, niezależnie od odległości początkowej.

W tym programie nie wykorzystuje się czujnika siły:





W tym programie wykorzystuje się czujnik siły:





DZIĘKUJEMY!

